Этапы разработки:

1. **Выбор варианта задания.** Нами был выбран 8 вариант индивидуального задания. Задание заключается в создании пяти одномерных символьных (только латинские буквы) массива; размер каждого массива не превосходит 100 элементов; для каждого из массивов определить, чередуются ли в нем буквы строчные и прописные; если да, то указать порядковый номер такого массива, в противном случае вывести отрицательный ответ; проверку массива на выполнение условия оформить в виде процедуры с передачей в нее всех элементов рассматриваемого массива.
2. **Создание интерфейса.** Интерфейс представляет собой окно, содержащее в себе 5 DataGrid, в которые в дальнейшем будут выводиться массивы, TextBox для ввода длины массива, и Button (3), для создания массива, его проверки на чередующиеся в нём строчных и прописные символы и вывода в диалоговое окно варианта индивидуального задания.
3. **Написание кода.** Этап написания кода делился на 4 этапа:
   * + Создания класса VisualArray. Данный класс необходим нам для вывода массива в DataGrid.
     + Создание кода для MainWindow.xaml.cs. В нём реализуются события, выполняемые при нажатии на кнопки при работе с программой. Button\_Click\_1 отвечает за создание и вывод массива в DataGrid. Button\_Click\_2 отвечает за проверку чередования строчных и прописных букв, которыми заполнен массив.

Button\_Click отвечает за вывод вывода в диалоговое окно варианта индивидуального задания.

* + - Создание класса FillArray. Класс отвечает за заполнение массива строчными и прописными буквами в случайном порядке.
    - Создание класса CheckArray. Класс отвечает за проверку чередования строчных и прописных букв, которыми заполнен массив.